

ZEUS OP PS3 ALS REFERENTIEKADER

De tien tijdvakken in films en games

Zeus, in de Griekse mythologie de oppergod, zal bij veel leerlingen vooral bekend zijn als *character* uit de PS3-game *God of War*. Net als boeken en films maken steeds meer games gebruik van periodes uit het verleden om beleving te creëren. Waarom spelen wij daar dan niet weer op in en bouwen we niet verder op het voor ons al gemaakte referentiekader in deze games en films?

Bart Lodder en Daan van Leeuwen zijn redacteur van Kleio.

De belevingswereld van kinderen en jongeren is veranderd. Films en games spelen een belangrijke rol in het dagelijks leven van onze leerlingen. Pieter Steinz vertelde in *Kleio* 3 (2014) dat geschiedenisonderwijs aan een middelbare school gedoceerd moet worden door 'een goede verteller als leraar; één die verbanden weet te leggen tussen toen en nu en vooral met de tegenwoordige jeugdcultuur. Verder goed geïllustreerde

boeken (een schoolbibliotheek), historische speelfilms en een paar historische games...'

Door de games en films krijgen de leerlingen een referentiekader. Dit werkt meerdere kanten op: u kunt voortborduren op dit referentiekader in uw lessen, maar u kunt uw leerlingen ook handvatten bieden door in de klas te wijzen op aansprekende boeken, films en games. We bieden hier een lijst aan met interessante games en films waarmee u in kunt haken op het referentiekader van uw leerlingen. Probeer eens een van de games uit, het is de moeite waard. Natuurlijk is deze lijst verre van compleet. Wij staan open voor goede tips uit uw lespraktijk. We zetten deze lijst op de *Kleio*-website en vullen deze aan met uw tips. Mail deze naar redactie@vgnkleio.nl. ■



BOEKEN

Op internet zijn verschillende lijsten te vinden van goede boeken voor jongeren over geschiedenisonderwerpen. Op de website van de bibliotheek zijn boeken bij elkaar gezet op onderwerp, per leeftijdscategorie. Hier is te zoeken op boeken die bij de canon passen. Voor 12+ hier te vinden:

<http://tiny.cc/boeken12plus>.

Op de website van de canon zelf staan ook veel leestips voor leerlingen in het voortgezet onderwijs. Zie <http://tiny.cc/canontips>.

GAMES VAN MUSEA

Op de website www.museumkids.nl/games-spelen staan verschillende games die zijn ontwikkeld door musea. Veel games hebben een historische setting.



TIJD VAN JAGERS EN BOEREN



- Game
- *Civilization V*
- Film
- *The Croods*

TIJD VAN GRIEKEN EN ROMEINEN



- GAME
- *God of War*
 - *Rome: Total War*
- FILMS
- *Gladiator*
 - *Troy*
 - *Pompeii*
 - *Clash of the Titans*

TIJD VAN MONNIKEN EN RIDDERS



- GAME
- *Settlers*
- FILM
- *Braveheart*

TIJD VAN STEDEN EN STATEN



- GAME
- *Settlers*
 - *Assassins Creed I*
 - *Age of Empires 2*
- FILM
- *Robin Hood*
 - *Kruistocht in Spijkerbroek*
 - *Kingdom of Heaven*

TIJD VAN ONTDEKKERS EN HERVORMERS



- GAME
- *Assassins Creed II*
- FILM
- *Luther*
 - *1492*
 - *The New World*
 - *Kenau*

TIJD VAN REGENTEN EN VORSTEN



- GAME
- *East India Company*
- FILM
- *Rembrandt en ik*

TIJD VAN PRUIKEN EN REVOLUTIES



- GAME
- *Assassins Creed III, IV, V*
- FILM
- *12 Years a Slave*
 - *The Patriot*
 - *Marie Antoinette*
 - *Gangs of New York*

TIJD VAN BURGERS EN STOOMMACHINES



- GAME
- *Empire: Total War*
 - *Napoleon: Total War*
- FILM
- *Daens*
 - *Eline Vere*
 - *Titanic*

TIJD VAN DE WERELDOORLOGEN



- GAME
- *Commandos II, III*
 - *Medal of Honor*
 - *Battlefield 1943*
 - *Hearts of Iron*
- FILM
- *The Pianist*
 - *Schindler's List*
 - *Saving Private Ryan*
 - *Enemy at the Gates*
 - *Die Welle*
 - *Der Untergang*
 - *Boy in the Striped Pyjamas*
 - *De Boekendief*

TIJD VAN TELEVISIE EN COMPUTER



- GAME
- *Battlefield: Bad Company 2 Vietnam*
- FILM
- *Goodbye Lenin*
 - *JFK*
 - *Apollo 13*

