

De Amerikaanse presidentsverkiezingen, een spelletje?

LEERLINGEN LEREN CAMPAGNE VOEREN MET ONLINE GAME

In films en series zoals *Primary colours*, *Wag the dog* en *The west Wing* en in andere media worden de Amerikaanse presidentsverkiezingen vaak afgeschilderd als een keihard spel waarbij degene die de beste strategie hanteert, wint. Dát spel kunnen leerlingen nu zelf spelen op internet met de online game eLECTIONS.

In eLECTIONS kruipen leerlingen in de huid van een Amerikaanse presidentskandidaat. Het doel is door zo slim mogelijk campagne te voeren president van de Verenigde Staten te worden. Het spel kan met één speler tegen de computer, of met twee spelers tegen elkaar worden gespeeld. Aan het begin van de internetgame kiezen leerlingen tot welke politieke partij ze behoren en wat hun belangrijkste verkiezingsthema's worden. Daarna kan de race om het presidentschap beginnen. Spelers bewegen hun mascotte over een soort ganzenbord, waarbij ieder vakje een situatie voorstelt waarop adequaat moet worden gereageerd. Zo kunnen leerlingen te maken krijgen met schandalen, die hun polls negatief kunnen beïnvloeden. Een goede reactie, bijvoorbeeld een optreden in een bekende talkshow, kan dan de schade beperken.

Campagne voeren

Daarnaast voeren de kandidaten in iedere speelbeurt campagne in staten naar keuze.

Die keuze wordt bepaald door het aantal kiesmannen dat een staat oplevert, de politieke voorkeur in de



desbetreffende staat en de houding ten opzichte van de gekozen campagnethema's. Ten slotte houden spelers zich bezig met het ophalen van campagnegelden: wie

een goede fondswervingsactiviteit kiest, verdient veel geld. Hoe meer geld een kandidaat in een goede campagne steekt, hoe groter de kans is dat hij of zij wint. Het spel eindigt als beide kandidaten het Witte Huisvakje hebben bereikt. Daar wordt de verkiezingsuitslag bekend gemaakt en blijkt wie het beste campagne heeft gevoerd.

'Leerlingen krijgen te maken met schandalen, die hun polls negatief kunnen beïnvloeden.'

De game is in een lesuur te spelen, zeker als iedere leerling het spel individueel speelt. Het is echter interessanter om twee leerlingen, of twee groepen tegen elkaar te laten spelen. Ook kan met behulp van een beamer het spel klassikaal gespeeld worden. De gehele klas bepaalt dan de keuze van de presidentskandidaat. Het is raadzaam de game eerst zelf op een computer op school te testen, om eventuele technische problemen voor te zijn. Vaak moet er nog een zogenaamde plug-in op de computer geïnstalleerd worden om het spel goed te laten functioneren. Ook het aanmelden bij de game kan voor verwarring zorgen: er wordt gevraagd om een straat en een zip code. Hier kunnen willekeurige letters worden ingevoerd.

Learn more?

Met eLECTIONS maken leerlingen op een spannende manier kennis met de werking van verkiezingscampagnes in de Verenigde Staten. De keuzes die spelers moeten maken in het spel sluiten goed aan op de manier waarop in de media wordt omgegaan met de verkiezingen en zal het nieuws daarom voor leerlingen begrijpelijker maken. De *learn more* functie van het spel biedt bovendien uitgebreide achtergrondinformatie in tekst, beeld en geluid over de historie en de werking van de Amerikaanse verkiezingen en verkiezingscampagnes. Hoewel de handleiding van deze volledig Engelstalige game niet ingewikkeld is, zal een docent toch rekening moeten houden met bepaalde begrippen en politieke thema's die leerlingen niet kennen. De achtergrondinformatie biedt nauwelijks aanvullende informatie over de politieke thema's, die in het spel als campagnespeerpunten naar voren komen. Het gaat bij eLECTIONS toch vooral om de strategische race om het presidentschap, niet om de inhoud van de campagne. Wie het spelletje het slimst speelt, die wint, los van zijn of haar standpunten. En of dat in werkelijkheid ook zo is? Dat is weer een aardig uitgangspunt voor een discussie in de les...

WEBSITES

eLECTIONS: <http://broadband.ciconline.org/elections/Default.aspx>
campagnespotjes voor de presidentsverkiezingen vanaf 1952: <http://livingroomcandidate.movingimage.us/index.php>

